

# 18. Corrida de chapéus

LED'S  
Play

<b>Valores</b>	Cooperação, Competitividade, Esforço, Persistência e Disciplina.
<b>Objetivo</b>	<b>Pedagógico:</b> Favorecer a cooperação e promover a disciplina no jogo. <b>Prático:</b> Conseguir colocar todos os chapéus nas cabeças dos jogadores da mesma equipa sem lhes tocar com as mãos.
<b>Participantes</b>	Mínimo: 12 participantes Máximo: sem número limite de participantes Indicado: 12 a 24 participantes
<b>Tempo</b>	35 a 45 minutos
<b>Material</b>	Chapéus
<b>Briefing</b>	Formam-se grupos de 6/8 jogadores, colocando cada dois grupos competindo entre si. Num percurso determinado, são colocados, na extremidade oposta à posição inicial na equipa, diferentes chapéus no chão (tantos quantos os números de jogadores). Ao sinal do professor, todos os alunos correm na direção dos locais onde se encontram os chapéus. O objetivo é colocar todos os chapéus nas cabeças dos elementos do grupo, não podendo para tal utilizar as mãos (obrigando à necessidade de cooperação entre os jogadores). Os chapéus só podem começar a ser colocados, depois de todos os jogadores chegarem ao local determinado.
<b>Notas</b>	Cada um dos alunos pode trazer os seus chapéus de casa.
<b>Debriefing</b>	<i>Foi difícil colocar os chapéus na cabeça dos colegas sem tocar com as mãos? Deixaram cair os chapéus no chão muitas vezes? Qual a estratégia que utilizaram para colocar os chapéus? Houve colaboração entre os colegas para colocar os chapéus? Como? A colaboração com os colegas foi importante ou teria sido mais fácil se agir sozinho? Porque é importante cooperar uns com os outros neste jogo? Podem dar exemplos de situações no vosso dia-a-dia onde é igualmente importante cooperar?</i>