

## 30. Serpente humana

LED'S  
Play

### Valores

Cooperação, Confiança, Partilha, Respeito, Esforço, Persistência e Disciplina.

### Objetivo

**Pedagógico:** Favorecer a cooperação, persistência e o esforço e promover o respeito e a disciplina no jogo.

**Prático:** Conseguir realizar o percurso, tendo em consideração as regras do jogo.

### Participantes

Mínimo: 2 participantes

Máximo: sem número limite de participantes

Indicado: 20 a 25 participantes

### Tempo

30 a 45 minutos

### Material

Cordas

### Briefing

Agrupam-se os alunos em grupos de 2/4/6 ou 8 elementos.

Com todos os alunos em fila, ata-se com uma corda os pés direitos entre si, bem como os pés esquerdos, as mãos direitas e as mãos esquerdas.

A fila deverá deslocar-se ao longo de um percurso determinado.

### Notas

Como alternativa, os alunos podem ser colocados em linha (atando os pés e mãos ao colega do lado).

Os objetivos deste exercício contemplam a cooperação, no entanto, a competição entre pares poderá ser introduzida a fim de desafiar os alunos a desenvolver outras competências relacionadas com a performance e que incrementa a necessidade de cooperarem mais em situação de pressão com os colegas com quem fazem equipa.

### Debriefing

*Foi difícil deslocarem-se mantendo o contato físico com os colegas? Porquê?*

*Houve algum momento que tiveram vontade de desistir do jogo? Porquê?*

*Conseguiram manter-se sempre equilibrados?*

*Quais as maiores dificuldades sentidas? Porquê?*

*Que estratégias foram utilizadas para que as "serpentes" se deslocassem?*

*Funcionaram?*

*O que aconteceria se os colegas não colaborassem?*

*A persistência foi importante nesta atividade?*

*Podem dar exemplos de situações no vosso dia-a-dia onde a persistência é igualmente importante?*

*Quais as principais conclusões que tiraram através da realização desta atividade?*