

4. Hula Hoop

LED'S
Play

Valores

Cooperação, Disciplina e Criatividade.

Objetivo

Pedagógico: Promover a partilha de um objetivo comum através da disciplina no jogo, fomentando o espírito de cooperação.

Prático: Passar o arco por todo o grupo (círculo) sem usar as mãos.

Participantes

Mínimo: 8 participantes

Máximo: 28 participantes

Indicado: 12 a 20 participantes

Tempo

5 a 15 minutos

Material

Arcos

Vendas (facultativo)

Briefing

Dispõe-se a turma pela sala numa forma de círculo, de mãos dadas, sendo que o grupo tem de manter sempre essa disposição.

A tarefa do grupo é passar o *Hula Hoop* (arco) pelo círculo de alunos numa determinada direção até que ele retorne ao ponto inicial.

Os alunos nunca podem utilizar as mãos na passagem do arco pelo corpo dos colegas.

Notas

Pode-se progredir para diferentes níveis de dificuldade, utilizando dois ou três arcos e fazer com que eles andem pelo círculo em direções opostas, ou na mesma direção.

Outra maneira de aumentar o grau de dificuldade passa por colocar vendas em determinados elementos e proibir todos elementos de falarem.

É possível introduzir a competição nesta atividade, basta formar vários grupos e ver qual o grupo que termina primeiro.

Se não for possível fazer mais do que um grupo podemos competir com o tempo (contado através de um cronómetro), limitando o tempo de execução logo à partida.

Numa outra opção o grupo terá que bater sempre o recorde realizado (melhor tempo anterior) para incentivar a melhoria contínua e uma atitude otimista capaz de levar à superação.

Os grupos poderão mudar de posição entre elementos o que obriga a criar novas estratégias e adaptação ao estilo pessoal de outros alunos.

Debriefing

O que aconteceu ao início?

E no fim, como estavam a funcionar?

Qual a razão desta diferença tão grande entre a dificuldade inicial e final?

Que outros exemplos da nossa vida podemos ter, em que ao início é muito difícil mas depois torna-se mais fácil?

O que podemos concluir daí?

Que dificuldades sentiram ao passar o arco?

Porque é importante cooperar uns com os outros neste jogo?

Podem dar exemplos de situações no vosso dia-a-dia onde é igualmente importante cooperar?

O que sentiram quando não puderam falar uns com os outros?

Como resolveram esta dificuldade?

O que sentiram quando mudaram de posições na roda?